



0 km
Départ

30 km
Arrivée

Jeu de l'oie : Panneaux de la route

But du jeu :

Le gagnant est le joueur qui arrive le premier sur la ligne d'arrivée à 30 km de la ligne de départ

Règle du jeu :

Le jeu se joue avec un dé . Chaque joueur choisit un pion.

Avant de commencer la partie il faut déterminer l'ordre des joueurs , chaque joueur lance le dé , celui qui a le plus grand chiffre commence

Tous les pions sont sur la ligne de départ , le premier joueur lance le dé et déplace son pion d'autant de cases que le chiffre tiré au dé . Si la case n'a pas de panneau le joueur suivant prend le dé et joue . Si la case contient un panneau le joueur doit :



Panneau route prioritaire : : relancez le dé



Panneau d'entrée d'autoroute : accélérez jusqu'au panneau fin d'autoroute case 10



Panneau de parking : garez vous et laissez passer votre prochain tour



Panneau fin de limitation : continuez à rouler normalement



Panneau fin d'autoroute : continuez à rouler normalement



Panneau de limitation de vitesse : Retournez au panneau de fin de limitation case 8



Panneau voie sans issue : retournez à la ligne de départ



Panneau rond point : Déplacez vous encore du même nombre de cases



Panneau de danger travaux : reculez de 3 cases



Panneau de stop : Arrêtez vous et laissez passer votre prochain tour



Panneau d'interdiction de doubler : Restez sur la case où vous étiez



Panneau d'interdiction de stationner : avancez ou reculez d'une case , à vous de choisir

Le joueur est arrivé uniquement si son dernier déplacement le fait s'arrêter sur le drapeau d'arrivée , si le chiffre tiré au dé est plus grand le joueur continue la partie en revenant sur la route